OÖ STOCKSPORT · DUO CUP 2027

Durchführungsbestimmungen Duo Cup 2027

Duo Cup Liga 1 und Duo Cup Liga 2 · Offizielle Bestimmungen für den 2er-Bewerb

1. Geltungsbereich

Diese Bestimmungen regeln den Spielbetrieb des Duo Cup 2027 für alle teilnehmenden Vereine, Mannschaften sowie alle im Online-System geführten Begegnungen. Ergänzend gelten die jeweils aktuellen IER und ISpO des zuständigen Stocksportverbandes.

Der Duo Cup wird als offizieller Mannschaftsbewerb für 2er-Teams innerhalb des Bezirks 05 Steyr ausgetragen.

2. Teilnahme und Spielberechtigung

Gemeldet werden dürfen ausschließlich Mannschaften eines bestehenden, offiziellen Mitgliedsvereins.

- Alle eingesetzten Spielerinnen und Spieler müssen für denselben gemeldeten Verein spielberechtigt sein und einen gültigen Spielerpass besitzen.
- Eine Duo-Mannschaft besteht aus zwei eingesetzten Personen; eine Ersatzperson kann im System erfasst werden.
- Eine Person darf innerhalb derselben Spielwoche nur für eine einzige Duo-Mannschaft eingesetzt werden.
- Die verbindliche Aufstellung ist vor Spielbeginn im Online-System einzutragen.

3. Nennung und Zulassung

Die Teilnahme erfolgt über die auf stocksportaustria.at bereitgestellte offizielle Vereinsmeldung. Freie Privat-, Fantasie- oder vereinslose Teams sind nicht zugelassen. Über die endgültige Zulassung entscheidet die Wettbewerbsleitung.

Das Nenngeld beträgt EUR 60,00 je gemeldete Mannschaft. Zahlungsziel, Empfänger und Verwendungszweck werden mit der Nennbestätigung bekannt gegeben. Eine Abmeldung nach erfolgter Nennung befreit nicht von der Zahlung. Zieht eine Mannschaft nach Erstellung des Spielplans zurück, entscheidet die Wettbewerbsleitung über Streichung bereits ausgetragener Ergebnisse und die weitere Wertung.

Nenngeld Duo Cup 2027
EUR 60,00 je Mannschaft. Nach Bestätigung auf das Verbandskonto zu überweisen.

3a. Preisgeld je Duo-Cup-Liga

Für jede der beiden Duo-Cup-Ligen (Duo Cup Liga 1 und Duo Cup Liga 2) wird nach Saisonabschluss folgendes Preisgeld vergeben:

- 1. Platz: EUR 180,00
- 2. Platz: EUR 120,00
- 3. Platz: EUR 60,00

4. Ligenstruktur und Modus

Der Bewerb umfasst genau 24 Mannschaften und wird in zwei Spielklassen (Duo Cup Liga 1 und Duo Cup Liga 2) mit jeweils 12 Mannschaften ausgetragen:

- Duo Cup Liga 1: 12 Mannschaften aufgeteilt in zwei Vorrundengruppen à 6 Teams (Gruppe A und Gruppe B).
- Duo Cup Liga 2: 12 Mannschaften aufgeteilt in zwei Vorrundengruppen à 6 Teams (Gruppe A und Gruppe B).
- Vorrunde Hin- & Rückrunde: Innerhalb jeder 6er-Gruppe spielt jede Mannschaft in 10 Runden zweimal gegen jeden Gruppengegner (jeder Spieltag voll besetzt, kein Team spielfrei).
- Kreuzspiele & Final Four (Runde 11 & 12): Die Erst- und Zweitplatzierten beider Gruppen spielen im Halbfinale über Kreuz (1.A vs. 2.B und 1.B vs. 2.A). Die Sieger ermitteln im Finale den Meister, die Verlierer spielen um Platz 3.
- Platzierungsspiele ab Platz 3 (Runde 11 Hin, Runde 12 Rück): Die Ränge 3, 4, 5 und 6 beider Gruppen tragen Hin- und Rückspiele gegen den jeweiligen Gleichplatzierten der Partnergruppe aus (3.A vs. 3.B, 4.A vs. 4.B, 5.A vs. 5.B, 6.A vs. 6.B als Relegationsduell).
- Auf- und Abstieg: Aus Duo Cup Liga 2 steigen die beiden Finalisten (Sieger der Kreuzspiele) in Liga 1 auf. Aus Duo Cup Liga 1 steigen die beiden Verlierer der Relegationsspiele (Rang 6) in Liga 2 ab (2 Aufsteiger, 2 Absteiger).
- Sommerpause: Der gesamte Duo Cup wird an den Freitagen vor der Sommerpause vollständig ausgetragen und abgeschlossen!

5. Austragungstag und Beginn

Regulärer Spieltag ist Freitag. Die Begegnung ist am veröffentlichten Freitag auszutragen; als Richtzeit für den Beginn gilt spätestens 19:00 Uhr, sofern beide Mannschaften keine frühere Beginnzeit vereinbaren.

6. Vorverlegung

Sind beide Mannschaften einverstanden, darf eine Begegnung vorverlegt werden.

Eine Vorverlegung ist nur innerhalb des Zeitraums bis einschließlich jenes Freitags zulässig, an dem die Begegnung laut Spielplan spätestens auszutragen ist. Eine Verlegung auf einen Zeitpunkt nach diesem Freitag ist nicht zulässig. Kommt keine Einigung zustande, bleibt der veröffentlichte Freitagstermin verbindlich.

7. Ablauf einer Begegnung

Jede Begegnung im Duo Cup besteht aus genau 5 Spielen mit jeweils 6 Kehren (insgesamt 30 Kehren).

- In den ungeraden Spielen (Spiel 1, 3, 5) hat die Heimmannschaft das Anspiel in der ersten Kehre.
- In den geraden Spielen (Spiel 2, 4) hat die Gastmannschaft das Anspiel.
- Die Heimmannschaft stellt die technische Möglichkeit zur mobilen Ergebniseingabe sicher.
- Nach dem fünften Spiel kontrollieren beide Mannschaftsführer Aufstellung und Gesamtergebnis und bestätigen den digitalen Spielbericht verbindlich.

8. Wertung der einzelnen Spiele

Für jedes Spiel werden die Stockpunkte aus 6 Kehren addiert.

Die Mannschaft mit den höheren Stockpunkten erhält 2 Spielpunkte, die unterlegene Mannschaft 0 Spielpunkte.

Bei gleichen Stockpunkten nach 6 Kehren erhält jede Mannschaft 1 Spielpunkt (1:1).

9. Wertung der Begegnung

Die Spiel- und Stockpunkte aller fünf Spiele werden addiert.

Die Mannschaft mit den höheren Spielpunkten erhält 2 Tabellenpunkte.

Bei gleichen Spielpunkten erhält jede Mannschaft 1 Tabellenpunkt; die unterlegene Mannschaft erhält 0 Tabellenpunkte.

10. Tabellenreihung

Für die Reihung in der Tabelle gelten nacheinander:

- 1. Erzielte Tabellenpunkte
- 2. Differenz der Spielpunkte
- 3. Differenz der Stockpunkte
- 4. Stockpunkt-Quote
- 5. Losentscheid bei weiterhin vollständiger Gleichheit

11. Ergebnisfreigabe und Eingabefrist

Die Ergebniseingabe einer Runde wird in der Vorwoche am Samstag um 12:00 Uhr freigeschaltet. Sie bleibt bis zum regulären Spieltag am Freitag um 23:59 Uhr geöffnet. Dies gilt auch für einvernehmlich vorverlegte Begegnungen. Nach Ablauf der Frist wird die Runde für Mannschaftszugänge geschlossen und die folgende Runde freigegeben. Verspätete Nachträge oder Korrekturen können ausschließlich durch einen Keyuser vorgenommen werden.

12. Mannschaftszugänge

Jede Duo-Mannschaft besitzt einen eigenen, vom Steyrercup getrennten Benutzernamen.

Für den Duo-Bewerb wird das gesonderte Duo-Passwort verwendet. Zugangsdaten dürfen nur innerhalb der jeweiligen Mannschaft weitergegeben werden.

Der Keyuser- und Administratorzugang bleibt vom Mannschaftszugang getrennt.

13. Digitale Ergebniseingabe & Liveticker

Die Heimmannschaft meldet sich über stocksportaustria.at mit ihrem Duo-Zugang an.

Die Aufstellungen beider Mannschaften werden mit Name und Spielerpassnummer vor Spielbeginn erfasst.

Die Punkte jeder Kehre werden fortlaufend eingetragen; Liveticker und Tabelle werden automatisch aktualisiert.

Offensichtliche Eingabefehler sind vor der endgültigen Bestätigung zu berichtigen.

Nach endgültiger Bestätigung können Korrekturen ausschließlich durch einen Keyuser vorgenommen werden.

14. Nichtantreten

Tritt eine Mannschaft weder zum veröffentlichten Termin noch zu einem nachweislich vereinbarten Ersatztermin an, wird die Begegnung mit 2 Tabellenpunkten, 10:0 Spielpunkten und 5:0 Stockpunkten zugunsten des Gegners gewertet. Weitergehende Entscheidungen bleiben der Wettbewerbsleitung vorbehalten.

15. Anlage, Schlechtwetter und Heimrecht

Die Heimmannschaft sorgt für eine regelkonforme und rechtzeitig spielbereite Anlage.

Bei unbespielbaren Freibahnen organisiert die Heimmannschaft einen geeigneten Ersatzort, möglichst eine Stocksporthalle.

Der Gegner ist spätestens drei Stunden vor Spielbeginn über einen geänderten Austragungsort zu informieren.

Ein Tausch des Austragungsortes ist im Einvernehmen möglich; das im Spielplan festgelegte Heimrecht bleibt bestehen.

16. Regelkundige Person und Fair Play

Die Heimmannschaft stellt eine regelkundige Person bereit. Ist keine neutrale Person verfügbar, entscheiden die Mannschaftsführer strittige Situationen gemeinsam im Sinn des Fair Play.

17. Protest und Ergebnisberichtigung

Ein Protest ist spätestens am Folgetag über den auf der Website veröffentlichten Kontaktweg einzubringen. Die Begegnung ist vollständig auszutragen und digital zu bestätigen. Die Wettbewerbsleitung entscheidet nach Anhörung der Beteiligten und dokumentiert eine allfällige Berichtigung im System.

18. Veröffentlichung und Datenschutz

Spielpläne, Tabellen, Ergebnisse sowie die erforderlichen Vereins- und Spielerdaten werden auf der offiziellen Website veröffentlicht. Zugangsdaten und interne Verwaltungsinformationen sind vertraulich zu behandeln.

19. Schlussbestimmungen

Für Erstellung und Veröffentlichung der Spielpläne ist die Wettbewerbsleitung zuständig. Nicht ausdrücklich geregelte Fälle werden im Sinn eines einheitlichen und sportlich fairen Ablaufs entschieden. Änderungen sind nur in veröffentlichter schriftlicher Form gültig.

Maßgeblich ist die jeweils auf stocksportaustria.at veröffentlichte Fassung.